

## Maraîchin contre Bras Rouge !

Poi'z : Zisséo

Thème du parcours : Patrimoine maritime

Difficulté du parcours : 2/5

Terrain : 1/5

Durée du parcours : 1h

Distance à parcourir : 2.50Kms



*(fait l'inventaire de son matériel de pêche) Voyons voir... Mon seau, ma foene... il ne faut pas z'oublier la pigouille si je veux que mon bateau avance...*



*Salut Zisséo ! Tu pars à la pêche ?*



*Question pertinente, moussaillon. Tu te doutes bien qu'avec un attirail pareil, je ne vais pas faire du ski nautique.*



*D'accord, mais... tu n'as pas peur du Bras Rouge ?!*



*Le Bras Rouge ? Ha ! Cette légende que l'on raconte aux petits loups de mer pour qu'ils ne s'approchent pas de l'eau ? Cela fait des z'années que j'écume le Marais Poitevin, et je ne l'ai encore jamais croisé. Allez... à la revoyure ! Je serai de retour dans quelques z'heures !*

### **1 . Point de départ : sentier « de port en port » (N46°18.829' / W000°32.544')**



Un parking se trouve à proximité immédiate du point de départ (parking du stade).



*(quelques heures plus tard) Hum. Ce n'est pas normal... Zisséo n'est toujours pas rentré...*



*Il a certainement rencontré le Bras Rouge ! Cette gigantesque créature épie sournoisement ses proies, cachée sous z'un épais tapis de lentilles d'eau... Si l'une d'elles a le malheur d'observer la*

surface d'un peu trop près... HOP ! Le Bras Rouge surgit, l'attrape et l'entraîne au fond du marais ! En général, on ne la revoit jamais.



Ce que j'aime chez toi Zellé, c'est ton optimisme.



Le sentier « de port en port » est indiqué par des balises métalliques fixées au sol. Sur ces balises, mon bateau est représenté ! Dans le marais, on l'appelle « une plate ».

Combien de plates y-a-t-il sur la balise ?

Notez ce chiffre qui vaut A. A = \_\_\_\_



Contournez le boulo-drome pour emprunter la passerelle des lavandières [gps][["N 46°18.805'", "W 000°32.569'", "46.3134167", "-0.5428167"](#)]. Juste après, sur votre gauche, entrez pour « pêcher dans le marais ».

## 2 . La pêche à l'anguille (N46° 18.802' / W000° 32.588')



Bonjour Zéïdon. Bonjour Zellé.



Zouch' ! Content de te voir, vieille branche ! Nous sommes à la recherche du capitaine... Est-ce que tu sais s'il est rentré de la pêche ?



Non, mon petit... Si cela avait été le cas, il serait venu déposer son matériel ici... L'exposition « pêcher dans le marais » présente les nombreux z'outils qu'utilisaient autrefois les maraîchins ! Fabriqués le plus souvent en osier, leur taille et leur forme étaient adaptées à chaque type de poisson.



Quel numéro porte le « bourgnon » ? Cette nasse étroite permet de capturer l'anguille, qui est attirée à l'intérieur par des vers de terre...

Notez ce chiffre qui vaut B. B = \_\_\_\_



Tout comme Zisséo, chaque maraîchin disposait de son propre bateau. Il s'en servait pour aller pêcher, ramener du bois et même transporter des z'animaux ! Près de vous se trouve justement une « barque à vache »...



*Vous pensez vraiment que notre ami a été enlevé par le Bras Rouge ?*



*Il n'y a qu'un moyen de le savoir ! Allez sur l'île de la créature, et lui poser la question directement. Je passe devant.*



A la sortie du bâtiment, suivez la direction « L'île du Bras Rouge ».

### **3 . Le Bras Rouge ! (N46° 18.781' / W000° 32.574')**



*D'ordinaire, personne ne s'aventure ici... de peur de croiser le monstre. Au moins, les z'arbres poussent tranquillement ! Dans quelques temps, ils remplaceront ceux qui sont en voie de disparition dans le marais... C'est le cas du Frêne têtard, en danger à cause d'un vilain champignon.*



*Là ! J'ai vu quelque chose bouger dans l'eau ! C'était rouge. Et plutôt gros.*



Avancez jusqu'à la passerelle permettant de quitter l'île : [gps][`"N 46°18.768'", "W 000°32.585'", "46.3128000", "-0.5430833"`].



*(terrifié) HAAA ! SAUVE QUI PEUT !*



*(impassible) Salut Bras Rouge. Serre-moi la pince, vieux frère. Mon petit doigt me dit que l'on compte tes victimes sur les doigts d'une main ? Est-ce que tu as capturé Zisséo ? Si c'est le cas, fais-moi un signe...*



*Zellé ? Tu discutes avec cette chose ?!*



*Bien sûr ! Comme avec la plupart des monstres de Nouvelle-Aquitaine, d'ailleurs. Mais celui-ci n'a rien à se reprocher... Il n'a pas touché à un cheveu du capitaine.*



Sur l'œuvre, combien de Frênes têtards sont plantés sur la berge derrière le Bras Rouge ?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = \_\_\_\_

Indice : vous avez un doute ? Ce chiffre est noté dans la signature du peintre : « T.Larrat 0 ?/ 19 ».



Prenez la rue du Port Macrou. Tournez à droite pour suivre la rue Couverte puis celle du Port Musqué.

#### 4 . Le four à bois (N46° 18.800' / W000° 32.683')



A proximité des habitations, soyez silencieux et respectueux. Observez à distance.



*Où est-il, hein ? Où est-il ce maudit Bras Rouge, que je lui montre de quel bois je me chauffe !*



*En fait, il n'y est pour rien Zouch'... Zisséo doit se trouver quelque part dans le village.*



*Ah bon ? Mais alors, tout s'arrange ! Vous z'allez donc pouvoir m'aider. Je cherche de quoi allumer ce four à pain. Il a été restauré par une association de Magné, et fonctionne chaque année pour des z'événements particuliers.*



Combien de tuiles couronnent la cheminée du four à pain ?

Notez ce nombre qui vaut D. D = \_\_\_\_

Indice : c'est un nombre pair !



Traversez prudemment la Grand-Rue en suivant le balisage au sol (le trottoir est plus large de l'autre côté). Au [gps][["N 46°18.830'", "W 000°32.671'", "46.3138333", "-0.5445167"](#)] faites cap sur le Port Public.

## 5 . A chaque bois son usage ! (N46° 18.825' / W000° 32.578')



*Dans le Marais Poitevin, l'homme trouvait ce dont il avait besoin... Des poissons pour se nourrir... Des terres pour cultiver ses mogettes et mener paître ses bœufs... Du bois pour se chauffer et allumer le four à pain.*



En plus de ces deux z'usages, que fabriquait le maraîchin avec le bois des Frênes têtards ? Aidez-vous du jeu pour trouver la réponse !

1. De nasses pour la pêche
2. Des barrières
3. Des rames pour les bateaux

Relevez le numéro de la bonne réponse.

Notez ce chiffre qui vaut E. E = \_\_\_\_



*Voilà suffisamment de bois pour démarrer le four ! Vous z'avez bien bûché. Merci.*



A quelques mètres, suivez le sentier enherbé [gps][["N 46°18.829"', "W 000°32.592"', "46.31447", "-0.54356"](#)] vers la rue de la Pichonnerie. Tournez à droite sur la Grand-Rue puis de nouveau à droite dans la rue de Béthanie.



Traversez prudemment l'avenue du Marais Poitevin [gps][["N 46°18.868"', "W 000°32.613"', "46.3144667", "-0.54355"](#)] pour aller en face dans la rue de l'Eglise.

## 6 . Eglise Sainte-Catherine (N46° 18.898' / W000° 32.598')



*Salutations, matelots ! Pourquoi faites-vous ces têtes de six pouces-pieds de long ?*



*Zisséo ! Enfin te voilà ! On t'a cherché partout je te signale.*



*Il ne fallait pas vous faire un sang d'encre... J'ai tardé à rentrer de la pêche, parce que j'ai croisé mon ami « petits bras rouges » ! Suivez-moi jusqu'au Quai de Sèvre, je vais vous le présenter !*



*Hep ? Où allez-vous, comme ça ? L'église Sainte-Catherine ne mérite-t-elle pas votre attention ? Construite à l'emplacement d'un édifice roman, elle est signée en partie par Mathurin Berthomé... un architecte connu pour avoir édifié l'ancien hôtel de ville de Niort.*



Accolée au clocher, une tourelle d'escalier arrondie... Combien possède-t-elle de petites fenêtres verticales ?

Notez ce chiffre qui vaut F. F = \_\_\_\_



*C'est vraiment très z'intéressant, Zabeth... Mais Zisséo nous z'a demandé de le suivre jusqu'au Quai de Sèvre.*



*Ce n'est pas le port d'à côté... Je vais vous z'accompagner ! Sur le chemin, nous passerons par l'ancien château. J'ai encore tant de choses à vous z'apprendre sur l'histoire de Magné !*



Longez la route avec prudence en direction de l'étape suivante.

## **7 . Un château pour défendre l'île (N46° 18.945' / W000° 32.617')**



*Cela ne vous z'a peut-être pas sauté aux z'yeux... mais oui. Magné est une île. Cernée par la Sèvre Niortaise et ses z'innombrables bras, héritage d'un temps où l'océan s'insinuait jusqu'ici dans le « Golfe des Pictons ».*



*Tu nous z'a parlé d'un château... Vous voyez un château ? Moi, non. Mais j'ai peut-être la merlu.*



*Il est aujourd'hui disparu ! Au 9<sup>ème</sup> siècle, suite aux z'invasions des vikings qui remontaient le fleuve à bord de leurs drakkars, le roi de France ordonna la fortification de l'île et la construction d'une tour pour la défendre.*



Comment se nommait le roi qui a ordonné la fortification de Magné ?

- Louis VI le **Gros**
- Philippe le **Long**
- Charles le **Chauve**

Combien de lettres y-a-t-il dans le bon adjectif (le mot en gras) ?

Notez ce chiffre qui vaut G. G = \_\_\_\_



Suivez la Grand Rue... puis barre à tribord dans la rue Saint-Denis ! [gps][["N 46°19.075","W 000°32.575","46.3179167",-0.5429167"\]](#)]

## 8 . Quai de Sèvre (N46° 19.053' / W000° 32.512')



*Argl. J'ai failli attendre.*



*Désolé, Capitaine. Nous z'avons été retardés (jette un regard à Zabeth)...*



*Pas grave. « La route du Rhum ne s'est pas faite en un jour », comme on dit ! D'ailleurs, en parlant de route... Savez-vous que la Sèvre était une voie commerciale très z'empruntée ? Entre Niort et la mer, les bateaux transportaient des z'eaux-de-vie, des céréales, du bois, de la pierre... et même des peaux pour les célèbres chamoiseries.*



*Il en a vu passer du monde, ce quai ! Aujourd'hui, les gabares ont laissé la place aux bateaux de plaisance. Quelle joie de se laisser porter au fil de l'eau... Mais, gare au Bras Rouge !!*

## 9 . Four Pontet (N46° 18.926' / W000° 32.536')



*Je vous présente « petits bras rouges », alias Zouti.*



*'Voulez bien m'aider à charger ces poteries sur la plate de Zisséo ? Comme le faisaient les potiers de Magné, il va les conduire au port de Marans pour les vendre sur le marché.*



*Tu me mènes en bateau, l'ami ! Pour la dernière fois. Je te dis que je ne peux pas transporter toutes ces poteries. Un tel chargement va me faire chavirer...*



Mais non, mais non ! Fais-moi confiance. J'ai l'compas dans l'œil !



Chez-lui, le maraîchin avait toujours un pot doté d'un bras, dans lequel cuisaient pommes de terre et châtaignes... Quel est le nom de cette curieuse poterie (également exposée dans la vitrine) ?

- Un bras rouge = 34
- Un monstre = 44
- Un diable = 54

Relevez le nombre associé à la bonne réponse.

Notez ce nombre qui vaut H. H = \_\_\_\_



- Des expositions sont organisées à l'Espace Culturel du Four Pontet (de mars à octobre). N'hésitez pas à entrer s'il est ouvert !
- Découvrez également le village de Magné à l'occasion du Festival International de Peinture (tous les ans au mois de juillet). Plus de renseignements auprès de l'Office de Tourisme : 05 49 24 18 79



Suivez la voie du quai pour passer sous le pont.

## 10 . Pont levis (N46° 18.909' / W000° 32.532')



Sur les 22 ports que compte le village, combien se trouvaient sur votre parcours ?

Notez ce chiffre qui vaut I. I = \_\_\_\_



Voici le pont-levis métallique ! Sa partie mobile permettait de laisser passer les bateaux. Ces derniers franchissaient 9 barrages-écluses de Niort à Marans, afin d'exporter du sel, du vin, des z'anguilles et de la poterie.



(passant sous le pont-levis) Par les moustaches de l'Amiral ! Je le savais ! Trop de poteries, ça ne passera jamais... Attention ! Ecartez-vous !! (PLOUF)



Gagnez prudemment la rue de la Cure [gps][["N 46°18.904'", "W 000°32.555'", "46.3150667", "-0.5425833"]]

## 11 . La cache !



En cherchant la cache, soyez discrets et respectueux de votre environnement.



*(ronchon) Que Sainte-Macrine, patronne des maraîchins, me préserve des z'exploits de Zouti... Ça m'apprendra à vouloir donner un coup de main ! Ne le ferai plus... Même si ça me coûte un bras.*



Si vos réponses aux énigmes sont exactes, les coordonnées GPS de la cache s'affichent en vert sur l'application mobile. Cliquez sur « localiser la cache » puis laissez-vous guider !

Coordonnées : N46°1(C).(I)(D/A)(F)' / W000°3(E).(G-B)(H)'  
*Le mot mystère est inscrit dans le carnet, placé à l'intérieur de la boîte.*



Félicitations, vous avez trouvé la cache !  
A bientôt pour de nouvelles aventures !



Chers z'amis, nul besoin de dégrader les lieux qui vous entourent ! La cache est sûrement là, sous vos yeux. Votre quête doit rester sans incidence sur votre environnement. Merci.